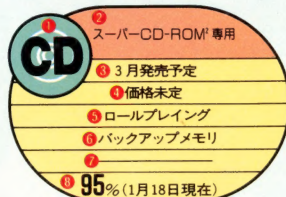
PCエンジン
ビジュアルブック
新作
Visual BOOK
新作ソフト14本の
ビジュアルを誌上で体感!!

この付録を読む前に

CD-ROMのゲームで一番気になるビジュアルシーン。これから発売される最新ゲームのビジュアルシーンを一挙に集めたのがこの付録。それぞれのゲームにおいてストーリー上重要なシーンをピックアップ。ビジュアルシーンの感動を先取りできるように、誌上で完全再現!!ゲームを起動させるのと、同じ気持ちでページをめくってほしい。

CONTENTS

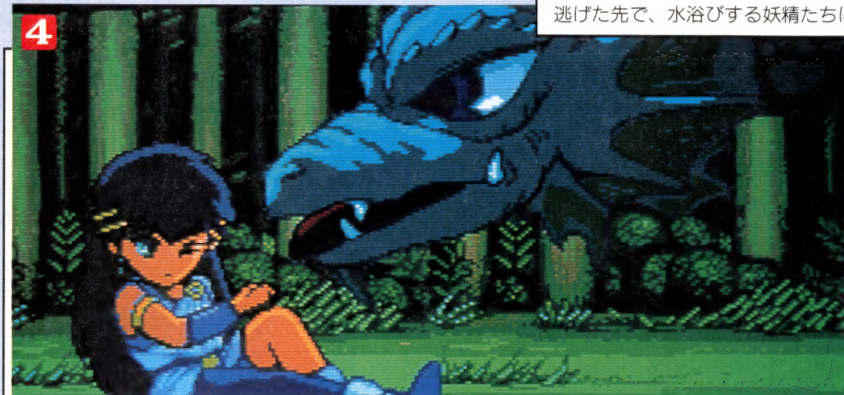
スペック表の見方

❶媒体　Hu は Huカード、CD は CD-ROM を意味します。
❷対応機種（容量）　Huカード、CD-ROM それぞれ対応している機種を示します。また、Huカードは同時に容量も表記しています。
❸発売予定日　この本を作っている時点での発売予定時期を示します。
❹予定価格　メーカー側の希望する販売予定価格を示します。
❺ジャンル　編集部で判断したソフトの種別を示します。
❻継続機能　ソフトに継続する機能が付加されている場合、その形態を示します。また、ジャンルによってはコンティニュー機能を省略している場合があります。
❼その他の機能　ソフトに周辺機器を必要とするような機能が付加されている場合、その形態を示します。
❽現在の開発状況　ソフトの開発進行状況を、編集部で定めた基準にそって各メーカーに選んでもらったものです。また、カッコ内はその確認を行った時期を示します。

モンスターメーカー
闇の竜騎士

CD
スーパーCD-ROM²専用
発売日未定
価格未定
ロールプレイング
バックアップメモリ
95%（1月18日現在）

幼なじみのレイと待ち合わせをしている場所へ向かうライア。途中、ライアのあとを、コボルトのウルチが近づいたり、離れたりしながらついていく。ライアにはモンスターを引きつける能力がある。

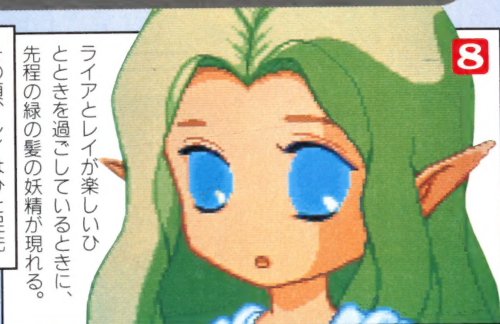
ライアが立ち止まってあくびをすると、コボルトはびっくりして木の陰に隠れようとする。ライアが振り返ると、コボルトは思わずびっくりしてしまう。

ライアに見つかったあと、突然ドラゴンが現れたため、コボルトはあわてて逃げ出した。逃げた先で、水浴びする妖精たちに出会う。

突然現れたドラゴンともうち解けてしまったライア。このあと、ドラゴンの背中に乗ってレイのところへ向かう。

九月姫のキャラクタで人気のカードゲームをもとにしたフィールドタイプのRPG。主人公ライアが戦闘で敵を仲間にし、その仲間を合体させ、強力なモンスターを作り出すシステムを持つ。ここでは、ライアの住む村が、ライアにそっくりな姿をした盗賊に襲われ、村人から追われるように冒険に出発するオープニング（1〜13）と、ライアの村を襲った盗賊が迫ってくるシーン（14〜17）、旅の仲間になるドラゴンが孵化するシーン（18〜22）を見ていこう。

5

その頃、レイはひと足先に待ち合わせ場所へ来ていた。そこへ妖精が…。

8

ライアとレイが楽しいひとときを過ごしているときに、先程の緑の髪の妖精が現れる。

6

その妖精はレイの友達であった。妖精はレイの周りを、うれしそうに飛び回っている。

9

緑の髪の妖精は、ライアとレイに、2人の住むフェルンドの村に危機が訪れているということを告げる。2人は、突然の出来事にびっくりしてしまい、しばらく、お互いを見つめ合っていたが…。

7

やがて、ドラゴンに乗ってライアが現れる。レイは驚きながらも、ライアの姿を見て安心する。

10

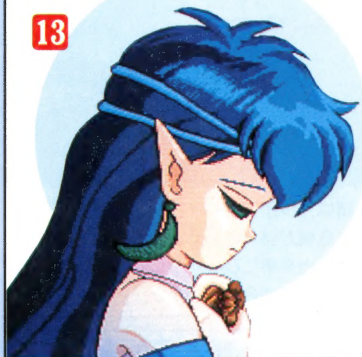
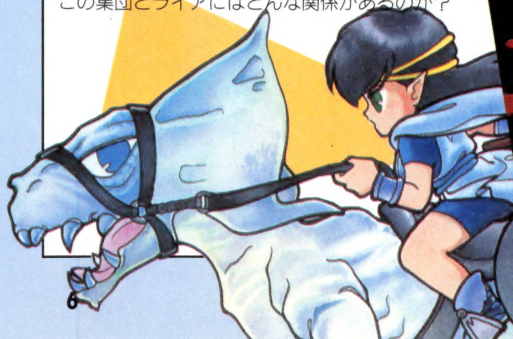
村の方を見てみると、村から煙が…。2人が戻ると、村はライアに似た盗賊に襲われたあとだった。そのため村人はライアを嫌ってしまう。ライアは肩をおとして長老の家へ向かう。

長老から出生の秘密を聞いたライアは、旅立ちを決意。父のコイン入れを見つける。

自分の出生の謎を解くために、孤独のうちに村を旅立つライア。父のコイン入れを見つめ決意を新たにする。

ライアが握りしめたコイン入れからは、父の汗の匂いと、力強さ、温かさを感じた。

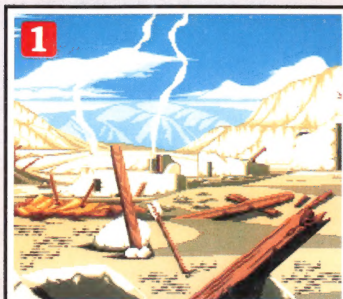
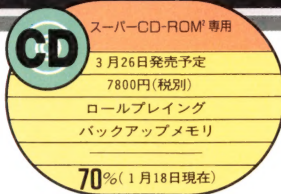
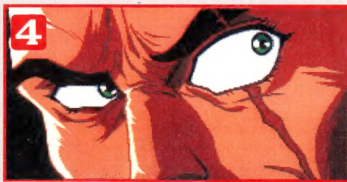
時は変わって、ある月夜でのこと。これから不吉なことが起こりそうな夜空が広がっている。その月の光を受けて多くのたいまつの炎が揺れている。たいまつの光は、不気味な雰囲気の中、だんだんとこちらに近づいてくる。

たいまつの集団の正体は、モンスターに乗った盗賊団であった。片手に持っているたいまつの炎が、盗賊の姿を照らす。しかし、顔はよくわからない。

盗賊の姿形はライアにそっくりである。いったいこの集団とライアにはどんな関係があるのか？

ライアは、生まれ育ったフェルンドの村を旅立ち、テレシア大陸を冒険してまわる。その中のビシュナスロードではドラゴンから卵を託される。その卵が要塞都市オーキンにたどりついたときに孵化して、街じゅうが大騒ぎになってしまう。このドラゴンはアースドラゴンといわれる種類である。

このアースドラゴンが卵の殻を突き破って顔を出し、まだ吐けない炎にかえて、煙をボッと吐き出している。このあとアースドラゴンは成長して、頼もしい仲間となっていくのだろう。

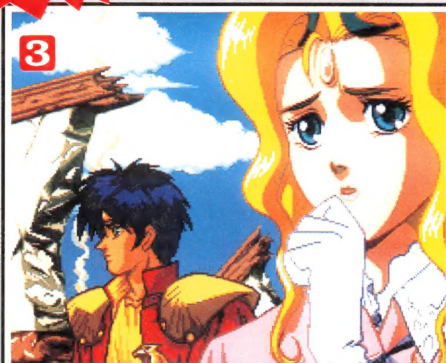
卵から無事にかえったアースドラゴンは、ライアや冒険の仲間たちと一緒に旅をすることになる。

天使の詩II 堕天使の選択

CD スーパーCD-ROM² 専用
3月26日発売予定
7800円(税別)
ロールプレイング
バックアップメモリ
70%(1月18日現在)

1 旅を続けるフェイト、リアーナ、ジーア、ランゾーの4人。ジーアの故郷、ラハーサ村に立ち寄ってみると、村は何者かの手により廃墟と化していた。

4 5 「誰だ！ 出てきやがれっ」ランゾーが何者かの気配を感じとり、気配のする方に向かって短剣をなげつける。

ラハーサ村が、私の村が…

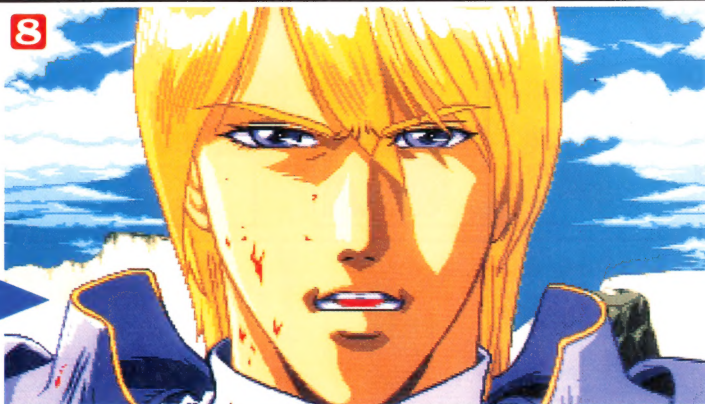
2 変わり果てた自分の村の様子に、驚きと悲しみのあまり叫び出してしまうジーア。

6 ランゾーの投げた短剣が刺さったところには、血の付いた剣を持っている1人の男が立っていた。その男こそ、フェイトの幼なじみのシオンだった。

3 「ひどい…なんてことを…」破壊され尽くしたラハーサ村の惨状にリアーナがつぶやく。フェイトたちは、ジーアを慰めることもできず、ただ見守るだけだった。そのとき…。

7 旅の途中、別れた友人、シオンの突然の登場で、驚きの声をあげるフェイト。

シ、シオン!!

『天使の詩II』は『天使の詩』の続編のRPG。物語は、前作から100年後の世界を舞台に展開する。ここでは、ゲーム中に挿入されているビジュアルシーンから2つのエピソードを紹介。1～14のシーン1では、フェイトたちが旅の途中で別れたフェイトの友人シオンと、ラハーサ村で再会するまでが描かれている。また、15～31のシーン5では、神聖騎士団長のマリウスが最高司祭ラミアムを裏切り、マリウスの侍女アルマがラミアムに殺されるまでが描かれている。

ダーク教は、それをなしうる唯一の力なのだ！

8 「しかたがないことだ。人間がこの世界で生き残っていくためには、無力の人間が魔物に対抗するためには、理想のもとに1つになるしかない…」シオンが話し始める。

9 「シオン、本気で、そんなことをいっているのか？」シオンの言葉が信じられない様子のフェイト。「そんなことのために、村人たちを…」シオンを見つめリアーナがつぶやく。

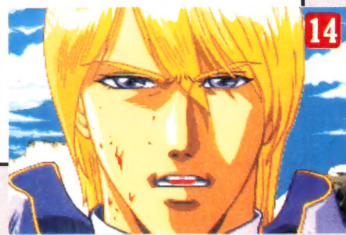
10 フェイトとリアーナの話が終わるか終わらぬかのうちに、憎しみと怒りをつのらせたジーアは、シオンに向かって走り寄り、斬りかかろうとする。

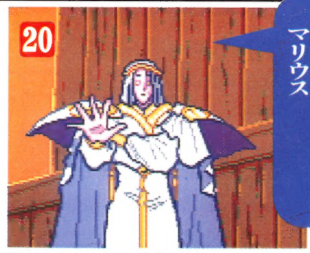
11 しかし、ジーアはランゾーに押さえられ、動くことができず、叫び声をあげる。

12 「ジーア、落ち着けっ」ランゾーのいうことを聞こうとせず、ジーアは腕を振りほどこうとする。

13

14 「すべては、地上の平和のためなのだ…」ダーク教を信じきるシオン。この先どうなってしまうのか…。

物語は進み中盤のクライマックスへ。「あ、あーっ…」前方から放たれた光線がアルマの胸へ直撃。

アルマの名を叫ぶマリウス。ラミアムに捕らわれたマリウスには、倒れるアルマの姿を見ていることしかできないのである。

フェイトたちが成すすべもなく見守るなか、方舟に乗るラミアムは、閉じ込めたマリウスを、どこかへと連れ去ろうとしていた。

世界統一の理想を持つ、ダーク教団、最高司祭であるラミアム。一体、何を行おうとしているのか。

「アルマーッ！」連れ去られようとする自分の身よりも、倒れたアルマの身を気づかうマリウス。しかし、マリウスには叫び声を上げることしかできない。

マリウスとラミアムを乗せた方舟は、上空へどんどん昇り始める。マリウスの叫びに答えるように、空に向かって伸ばされたアルマの手は、マリウスを追うように、虚しく空をつかむだけだった。

空を見上げたたずむフェイトとランゾー。倒れたアルマを抱き起こすジーアの横で、リアーナは、アルマの胸の傷痕を隠すかのように手当てをしていた。

無理にしゃべろうとするアルマの身体を、心配そうにのぞきこむリアーナ。しかし、また、アルマがしゃべろうとする。

「その声はリアーナさんね…」アルマは最後の力を振り絞って、また話し始める。「ああー、不思議だわ、何も見えないはずの…」

倒れたアルマの胸に手をかざし、魔法で治療をするリアーナ。しかし、アルマは治療の必要ないというように、リアーナの手を退けてしまう。

「お願い、もうしゃべらないで、もう私は誰も…ああっ」まだ、しゃべろうとするアルマを止めようとするリアーナ。しかし、アルマはもうしゃべろうとはしなかった。

光を見ることのできない目で、マリウスの連れ去られた空を見ながら、ジーアに抱きかかえられ、自分の今までの行いを悔いるように話し始める。

リアーナは目を閉じ、息を引き取ったアルマの手を、そっと握る。辺りは夕暮れに包まれ、静寂だけが…。

フェイトたちを待ち受ける運命は、これから、どう展開されるのか？

ドラゴンナイトIII

CD
スーパーCD-ROM²専用
発売日未定
価格未定
ロールプレイング
バックアップメモリ
70%（1月18日現在）

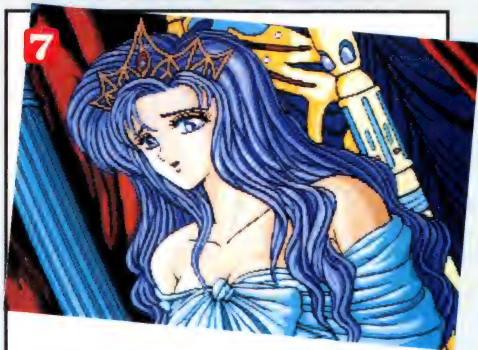
タケルは、盗賊に身ぐるみをはがされるが、すぐに退治する。

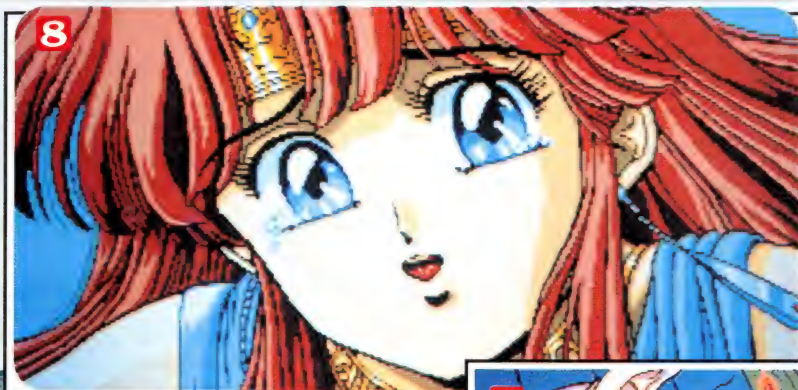
ディーズの街のドンに化けていたモンスターが正体を現した。倒したあと意外な事実が発覚する。

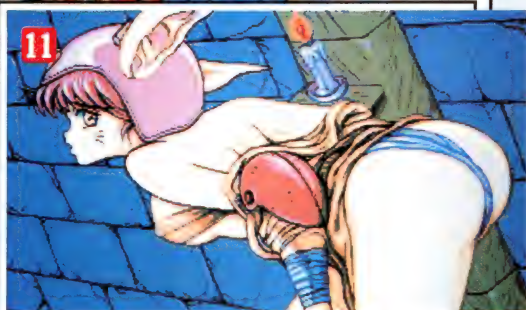
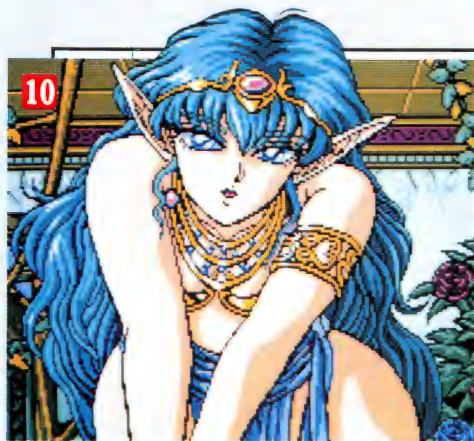
マーモの街の長老と孫娘のアリス。タケルは彼らに何度か世話になる。

今回、タケルの冒険の仲間となるバーンとルナ。冒険のあとのエピローグでは、2人がこうしてビジュアルに登場する。2転3転するエンディングが、このあとどうなるかは、実際にプレイしてみてほしい。

伝説の武具を取り戻すため、盗賊の洞窟でタケルは魔族と戦う。

奪われた伝説の武具を取り戻すためには2人の仲間が必要だという、女神の啓示を受けたタケル。それに従って、フェニックスの街ではバーンと再会して、仲間となる。

冒険の最終地点、メシアの神殿で出会う女性。彼女から、タケルは自分の出生の秘密を聞かされる。その秘密は？　この冒険の真の意味は？

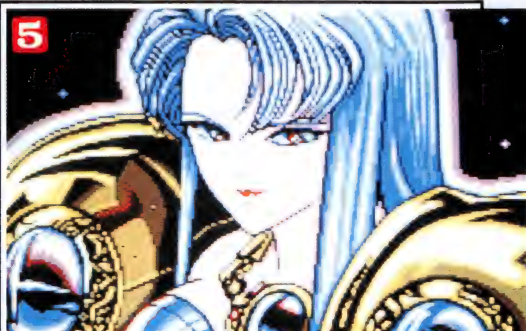
勇者タケルが、魔物から美女を救い出し、彼女らに体をはってお礼をしてもらう、パソコンの人気RPG3作目の移植。ゲームは、フィールドタイプのRPG。物語は、タケルが立ち寄ったディーズの街で、伝説の武具を魔族に奪われてしまう。それらを取り返すために、バーンやルナを仲間にし、自分の出生の秘密に迫るというもの。ここでは、重要イベントでのビジュアルを集めた。プレイの楽しみを奪わないように、ストーリーの順番に関係なく紹介してある。

『ドラゴンナイトI』で登場したストロベリーフィールズのルナ。これは、冒険のあとのエピローグでタケルに語りかける感動のシーン。どんな結末になるかはお楽しみ。

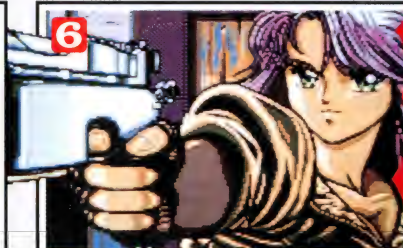
『ドラゴンナイトII』の舞台だったフェニックスの街外れで、なつかしいケイトと再会する。

ストロベリーフィールズのドラゴンナイトの塔では、彼女と再会。前作でのタケルの活躍にしびれた女の子とはこのようにうれしい御対面がある。

冒険の終盤、森の奥の妖精の森を訪れることになる。そこで出会う、妖精のセシリア。彼女はこのあと、ある事件に巻き込まれる。

タケルと何度か出会うことになる黒騎士。メシアの神殿で再会するときに彼の正体がわかる。

CAL II

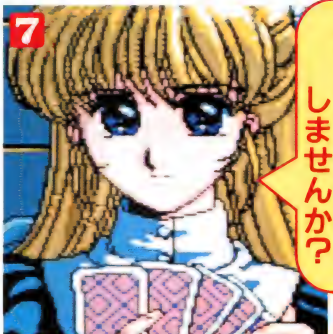
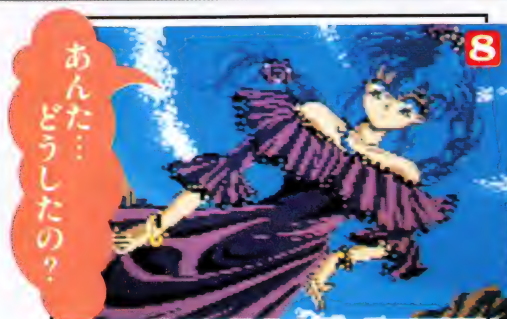
スーパーCD-ROM²専用
3月発売予定
7800円(税別)
アドベンチャー
バックアップメモリ
80%(1月18日現在)

1 主人公ワタルの恋人、結城美加。時空世界へ連れ去られてしまう不幸な少女だ。左の写真は、夢に出てくる美加そっくりの女の子。

5 時を支配する女神、アイオーン。年齢はヴィーナスと同じく24歳くらい。彼女がワタルの言葉を間違って解釈したことから、今回の物語は始まった。

3 愛と美の女神、ヴィーナス。年齢は、人間でいうと24歳くらい。ワタルの要請を受けて、時空世界へとワタルを導いた。

6 手を挙げて！

核戦争後の廃墟に住んでいる18歳の少女、リョーコ。感受性と正義感が強く、荒廃した人人の心に嫌気がさし、コロニーを飛び出した。現在は1人で生きている、たくましい女の子。

4 女神ヴィーナスの飼い猫、チェス。ときどきワタルの前に現れては、重要なメッセージやアイテムを渡してくれるよい子だ。ただ、猫なのでナ行がニャ行になってしまう。

7 開拓時代の西部に住んでいる優しいお嬢様、キャロル。カード占いが得意で、現在17歳。両親を殺害したインディアンに深い憎悪を抱いている。

パソコンからの移植となる、美少女たくさんのアドベンチャーゲーム。物語は、主人公ワタルの「もし、彼女がいなければ、どんな高校生活を送っていただろう。」という言葉から始まる。この言葉を願いとして受け取った女神アイオーンが、ワタルの恋人、結城美加を時空世界へと連れ去ってしまう。ワタルは美加を助けるため、時空世界へと旅立つ。ここでは、時空世界で出会う美少女たちのビジュアルを、プロフィールとともに紹介する（但し、順番は不同）。

スペインを旅するジプシーの踊り子、アルタミラ。情熱的な女の子で、ただいま19歳。毒蛇に噛まれたワタルを助けてくれる。一見ガサツそうだが、言葉遣いとは裏腹に心優しい女の子だ。

飛鳥時代にいる大和撫子、山吹皇女。愛する人が訪れるのをひっそりと待ち続ける、そんな18歳の女の子だ。趣味は、歌を詠むこと。

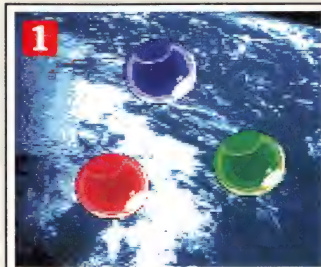
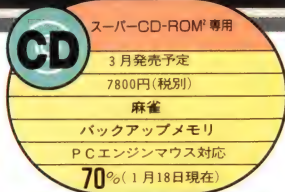
権力闘争に巻き込まれて、祖国を追われたミタンニ国の王女、ネファルティティ。俗世に嫌気がさし、クレタの大迷宮にいるミノタウロスの餌食になろうとしていた。20歳。

中国のナイト・クラブのウエートレス、秀蘭。喜怒哀楽に乏しく、よそよそしい感じを与える。しかし、それには、悲しい理由が…。

中世に男として育てられた領主の娘、アーシュロット。気丈で男勝りの剣の腕を持っているが反面純情でもある。17歳。

アラビアで奴隷として売られそうになっていた貴族の娘、シェラザード。17歳の少女だが、目の前で両親を殺された悲しさから、言葉と感情を失っている。

雀偵物語3
セイバーエンジェル

スーパーCD-ROM² 専用
3月発売予定
7800円(税別)
麻雀
バックアップメモリ
PCエンジンマウス対応
70%(1月18日現在)

宇宙雀偵連邦の3つの光の勇者は、地球に逃れようとする魔女ウラドラーを必死に追いかけていた。そのころ地球上では…

「来た！　大三元」時を同じくして、自らの青春のすべてを麻雀に賭ける美しいプロの雀士、麻上筒子がいた。

向かいの男のふりこみに逆上する筒子。その美しさからは、想像のつかない変貌ぶりだ。

怒りが収まらず、外に出ようとしたとき、突然けたたましいクラクションが襲う。筒子はトラックにひかれてしまう。

時を同じくして、ある病院の一室に１人の少女がいた。彼女は麻宮萬純。病弱なうえ身寄りがないという不幸な境遇で、入院費さえ、院長や看護婦相手の麻雀で自ら捻出していた。

突然容体が悪化する萬純。医師や、看護婦の介護のかいもなく、寂しく16年間の一生を閉じようとしていた。

同じく、ある小学校では麻雀大会で優勝したために失恋した、麻尾索紀が屋上から!?

このゲームは、3人の主人公がそれぞれの能力を使い、敵と戦う麻雀ゲーム。麻雀での勝負は敵と遭遇して戦闘に入ったときのみで、通常はアドベンチャーになっている。ストーリーは、銀河雀偵連邦の勇者に乗り移られた3人の少女たちが、地球に潜入した悪の魔女ウラドラーのたくらむ宇宙制覇の野望を打ち砕くために闘う。ここで紹介したビジュアルは、オープニング。主人公の3人の境遇や性格、セイバーエンジェル誕生までのプロセスが描かれている。

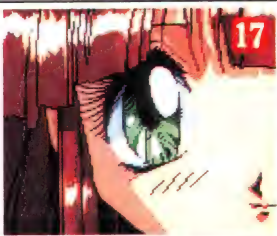
選ばれし天使達よ

10 11 12 13 14 15

ウラドラーを追って地球に向かっていた光の勇者は、生死の境をさまよう3人の少女たちの体を包み、よみがえらせた。彼女たちの優れた麻雀の素質を見逃さなかったのだ。今、セイバーエンジェルが誕生しようとしているのだ。

16

麻上筒子。透視力がある。セイバーエンジェルのリーダー的存在。点棒スティックで正義の超人「ウルトラ筒子」に変身。性格は男っぽい。

17

麻宮萬純。勇者からマンズの力を授かり「ハイパー萬純」に変身する。点棒ブレードが必殺技で、攻撃力はずば抜けている。

18

麻尾索紀。敵を見つけ出す魔法のコンパクトを持っていて、魔法使用時に「マジカル索紀」に変身する。年上の2人に平気でタメ口をきく。

19

3人に勇者が呼びかける。「任務完了の報告を期待する。今日から君たちはセイバーエンジェルだ!!」

トップをねらえ！ GunBuster VOL.2

CD スーパーCD-ROM² 専用
3月26日発売予定
7200円(税別)
アドベンチャー
コンティニュー・バックアップメモリ
90%（1月18日現在）

1 亜空間移動中ノリコは、同じようにきもだめしをしているスミスと出会う。

5 6 カズミにペアを解消され、ノリコは落ちこむ。しかし、宇宙怪獣との戦闘は目前に迫っていたのだった。艦長「全砲門開け、レーザー砲雷撃戦用意。……全砲門撃て！」

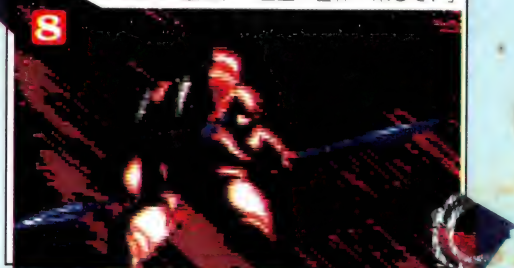
2 かわいい後輩だからじゃねえのか

いろいろと口出すスミスに対し、ノリコはなぜ自分に先輩風をふかすのか問いかける。

7 カズミにペアを解消されたノリコは、スミスとペアを組んだ。カウントダウンとともに、宇宙へと飛び出していくノリコ。

3 一方、カズミは力不足を理由にノリコの出撃中止をコーチに訴える。しかし、聞き入れてもらえない。ついに、カズミは…。

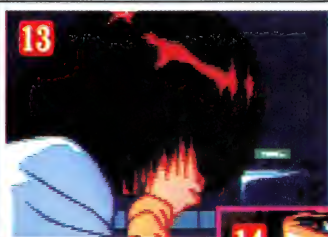
4 ペアを解消させていただきます

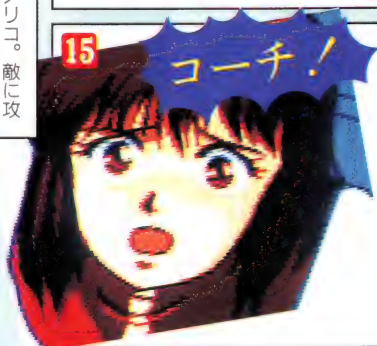
8 初めての実戦に、緊張するノリコ。スミス「敵だ！ 左上…2体…来るぞ！」

オリジナル・ビデオ・アニメを原作としたデジタルコミックの第2巻。今回は原作の第3、4話が収録されている。また、シナリオが複数用意され、原作とは違ったストーリーも楽しむことができる。ここでは、ゲームの前半にあたる第3話のビジュアルを、原作に沿って紹介している。第3話は、主人公ノリコとスミスの出会いから始まり、ノリコとカズミのペアの解消、そしてノリコの新パートナーとなったスミスの死が中心に描かれている。

レーダーに敵影が写り、警報が鳴りひびく。スミス「右に行った奴、頼む‼」ノリコ「了解！」

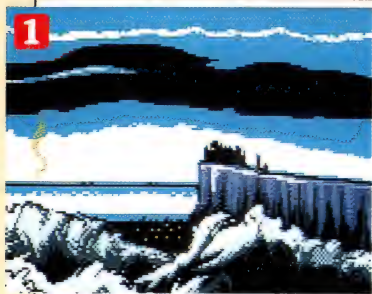
「あぁー」叫ぶノリコ。敵に攻撃をかけようとするが、動きについていけず何もできない。

戦闘が終わり、スミスに呼びかけるノリコ。しかし、何の返答もない。

ノリコの叫びも虚しく、宇宙には戦闘の傷痕が残っているだけだった…。

1人ぼっちの悲しい帰還をしたノリコ。スミスのことを思い、ひとり悲しむ。いつしかコーチの元へ…。

コーチに泣きながら自分の無力さを話すノリコ。そして、こう訴えた。

「コーチ！ 厳しく私をしごいて下さい。お姉さまに認められるくらいにならなきゃ…私…私…」

ノリコの悲しみをよそに、ひっそりと調整を受けるガンバスター。立ち上がるのは一体いつ？ そしてスミスを失ったノリコは…。（と、第4話につづく）

フレイ

1 聖暦753年、平和だったサーク界に突然の悪夢が、襲いかかろうとしていた。

2 250年前に封印されていた、妖魔バドゥーの復活が近づいていたのだ。

3 魂の封印を解かれたバドゥーは、別に封印された身体を求め、聖域へ侵攻を始める。それを阻止せんと立ち上がった若者がいた。

4 その名は、ラトク・カート。彼こそが戦神デュエルの血を引く、伝説の勇者なのである。

5 勇者ラトクの活躍により、バドゥーの完全復活は阻まれ、バドゥーの魔の手から救われた世界は、再び平和に包まれた。

6

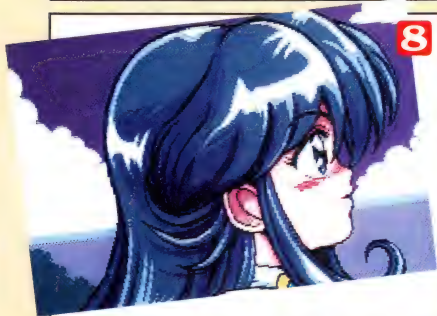
アクションRPG『サーク』シリーズの外伝にあたるこのゲームは、キャラクタや世界設定などが『サーク』シリーズと共通している。ただし、内容はアクションゲームに変更されている。物語は『サークⅠ』と『サークⅡ』の中間にあたり、勇者ラトクが父捜しの旅に出たあとから始まる。勇者ラトクを追って冒険へと旅立つ少女、フレイの物語だ。

それでは、オープニングのビジュアルシーンを紹介していこう。

7

この物語は
初めて恋をした少女の心の成長を
愛とロマンに満ちた冒険でつづる
一大スペクタクルファンタジーである。

平和の訪れた世界で、フレイの物語が始まる。

8

ラトクとの旅を夢見て、魔法学校の勉強に励むフレイの脳裏に思い出がよみがえる。

9

出会い

ラトクとの最初の出会いは、森の中で倒れているところを助けられたことだった。

10

そして別れ

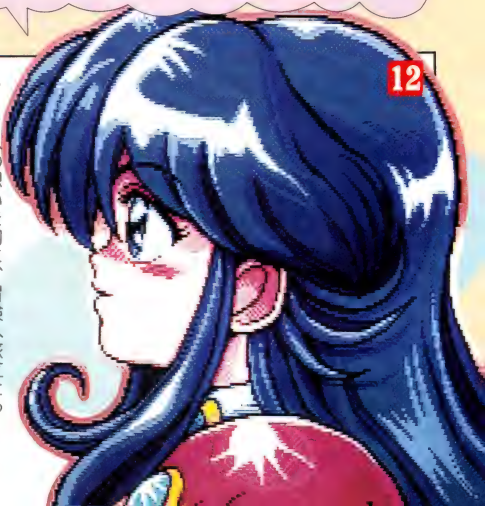
しかし、ラトクは妖魔バドゥーを倒すため、また旅立つことになる。

11

妖魔バドゥーを倒した勇者ラトクは、フレイを残し、再び、行方不明の父親を捜すため旅立っていく。それを知ったフレイは、ラトクのあとを追う決心をする。

ラトクさん、私の想い あなたのもとへ届けます

12

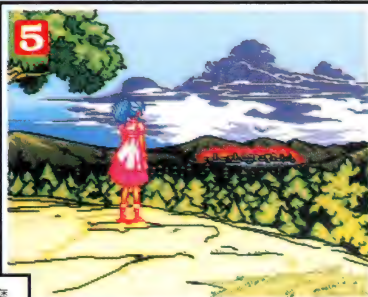
ラトクへの想いを胸に、冒険へ旅立とうとするフレイだった…。

フォーセットアムール

CD
スーパーCD-ROM² 専用
3月中旬発売予定
価格未定
アクション
コンティニュー
80%（1月18日現在）

1 北東に位置する宗教国家ベリア。ここでは、魔物たちが次々と召喚されていた。

教祖ゴート・ボーン

2 魔物召喚は、ホーリーキャスクという黒魔術集団が行っていたことだった。ホーリーキャスクは、ゴート・ボーンと名乗る男を教祖とし、悪魔を神とあがめていた。

3・4 ホーリーキャスクは、召喚した魔物たちに次々と町を襲わせ、大虐殺を行った。人々はその行為に恐怖した。ホーリーキャスクの脅威は、もはや、ベリアのほとんどを覆い尽くすまでになっていた。

5 そのころ、インバレイという村に、ホーリーキャスクの暴挙を見守る少女コルクがいた。そこへ、1人の高貴な老人が訪れた。

6 老人の名は、ゲイル。コルクの父カールの力を借りにきたのだった。しかし、カールは2年前に亡くなっていた。老人は、カールの後継者を尋ねるのだが…。

7 コルクは、技を受け継いだ姉が、昨日魔物たちにさらわれたことを伝えた。また、これから助けにいこうとしてたことも…。

8 そのころ、姉メリアはガレス城に囚われ、コルクの助けを待つかのように、力なくうなだれていた。

主人公コルクが聖なる武具を手に、姉を助けるため黒魔術集団ホーリーキャスクに立ち向かうというストーリーの、横スクロールアクションゲーム。コルクは、武闘家カール・ランスの娘で、姉のメリアと同じく武術にたけている。そのコルクが、父を訪れた老人から二節棍と鎧を受け取り、姉が幽閉されたガレス城に向かうまでが描かれているオープニングを❶～❽まで、コルクの勇姿とその行く手を阻む敵となる式神4人衆を❾～⓮までで紹介している。

式神4人衆の1番手、アモン。気位が高く、プライドの高さが言葉ににじみ出ている。倒すと、ちょっと色っぽい姿を見せてくれる。

13

ここから先へは行かせない！

式神4人衆の長を務める女性、マーラー。長らしく、丁寧な言葉遣いと落ち着きをみせる。しかし、その裏には何者にも負けない激しい闘志を秘めている。豊かな才能とあふれんばかりの知識をもった、お姉さまタイプの女性だ。

10

さすがは使徒ね

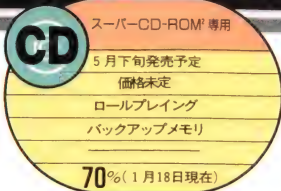
式神4人衆の2番手で高貴さを感じさせる少女、プロケル。言葉遣いや容姿に気品を備え、お嬢様の雰囲気をかもし出している。

式神4人衆の3番手、リリム。可愛い顔のわりに口が悪い少女だ。キャピキャピしていて、とっても早口。また、自らを頭脳派と称するだけあって、姑息な手を得意としている。

12

老人ゲイルから受け取った聖なる武具、二節棍と紅の鎧を身につけ、打倒ホーリーキャスクを目指す少女コルク。姉メリアを助け出すため、式神4人衆に、そしてゴート・ボーンに独り立ち向かっていく…。

スターリング・オデッセイ

CD
スーパーCD-ROM² 専用
5月下旬発売予定
価格未定
ロールプレイング
バックアップメモリ
70%(1月18日現在)

遥か昔、暗黒の魔神により世界は崩壊し、人々は蹂躙され苦役を強いられていた。

270年後。レオン・ソルフォードは、ある事件を機に旅に出て徐々に自らの能力と宿命に目覚めていく。

光の神々が、人々を救うために地上に降り立ち、光と闇の壮絶な闘いが始まった。

ランディ・ガーナー。1匹狼の武道家。少々皮肉っぽいが明るい性格。闘気は一撃必殺の威力がある。

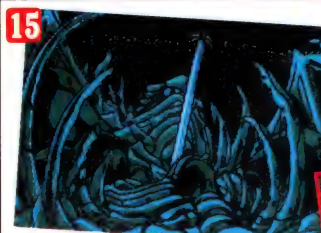
200日にも及ぶ闘いの末、神々が魔神を封印し、勝利を収め、一応の終結を見た。

神々は闇は再び蘇ると神託を残し、1人の勇者に印を与え、天上界へと去っていった。

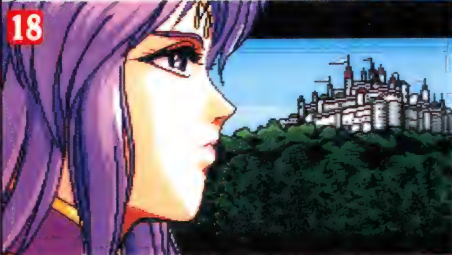
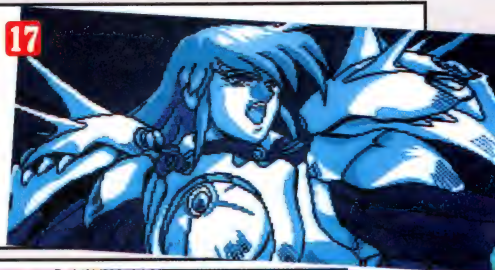
ロゼッタ・H・ウィング。人間の父と妖精の母をもつハーフ・エルフ。彼女の生い立ちは謎に包まれている。

このゲームはミリアムガルドを舞台に繰り広げられる愛と冒険のファンタジーで、フィールドタイプのRPG。ストーリーは、自然世界ミリアムガルドに、魔王ザーダンが怪物を従えて世界征服に乗り出した。それを阻止するため270年前に神に選ばれた血統をもつ戦士が立ち上がるというもの。このビジュアルはオープニングで、❶から❹までは270年前の光と闇の闘いが語られる。また、❺から⓮までは、主人公レオンと仲間になる5人が順に登場する。

ベルン・セルシアム。まじめで博学な神官。僧侶系の呪文を駆使して仲間を助ける。誰かを捜して世界を旅しているらしい。

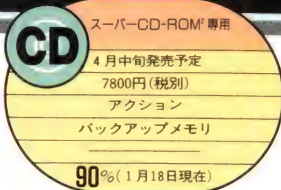
ピカッ

場所が変わって、滅びた闇の魔物が現れる。神々の信託どおりに再び闇が地上を覆う兆しが現れたのか？

ソフィア・R・ファリーナ。見習い魔導師なのだが素質に恵まれ、強力な魔法を使う。レオンを慕って、自ら危険な旅に身を投じる美少女。

暗黒の力との闘いのなかで、レオンは隠された能力に目覚めるのか？

彼女の名はセレナ。まだ多くの謎に包まれている。

魔神がこの世に復活する日に備えて、光の神に選ばれた戦士であることを自覚するレオン。人類を闇の支配から守り、暗黒の力を永久に消し去るという宿命を背負ったレオンの闘いが始まろうとしている。

フィーンド ハンター

CD
スーパーCD-ROM² 専用
4月中旬発売予定
7800円(税別)
アクション
バックアップメモリ
90%(1月18日現在)

辺りの様子をうかがうように、床下からのぞく1匹の生物。ひと気がなくなるのを待っているようだ。

エクシーと話していると、フィードのうしろから女が現れる。するとエクシーはまた床下へ隠れてしまう。女はフィードが何と話していたのか気になるようだ。

姿を見せた生物は、エクシーといい、この男の相棒のフィーンドである。男を見つけると「ギミューン」と鳴き出す。

女の名は、ティアラ。ティアラは、「かわいい妖精に話しかけていたのさ」という、フィードの言葉に納得できないように、フィードの顔を見て首をかしげる。

エクシーの悲しげな鳴き声に、優しく声をかけている、この男の名はフィード。

ティアラが「ふ～ん、それでどんな妖精だったの」と聞くと、フィードは「さ～な、きっと君みたいに…」と、またいい雰囲気に…。

『フィーンドハンター』はフィールドやダンジョンに仕掛けられたトラップをクリアしながら、フィーンドと呼ばれるモンスターを倒して進む、横スクロールのアクションゲームだ。ステージは、全5ステージで、それぞれのステージの最後にはボスキャラが待ち構えている。

ここでは、数あるビジュアルの中から、オープニングのビジュアルシーンを紹介する。主人公フィードの性格をうかがい知ることのできるシーンでもある。

そのとき、フィードは柱に、仕事の依頼の合図である赤い羽を見つける。

羽を見た途端、フィードは服を着て、出かける支度を始める。

状況が飲み込めないでいるティアラが止めるのも聞かずに、フィードはドアを開け、外へと出ていってしまう。

ティアラは、ベットに敷いてあったシーツを身体に巻いてフィードを追いかける。「待ちなさいよ、フィード！」と叫ぶが、フィードは相手にしない。

外につないである馬に乗ると、あとを追いかけてきたティアラに、「じゃ〜、ティアラ…」と声をかけ走り去ってしまう。

床下に隠れていた、相棒であるエクシーを呼び、行き先も告げず、どこかへと馬を走らせる。

ティアラの叫び声がこだまする。フィードは振り向かず、依頼人の待つ町へと向っていく。

クレスト・オブ・ウルフ

CD スーパーCD-ROM² 専用
2月26日発売予定
6800円(税別)
アクション
コンティニュー
100%

1 ニューヨーク、ここに2人の若い刑事がいる。

2

彼らは、「JADOH」に対抗していた。
ホーク「署長！ 九龍街のクインへの逮捕状はなぜ出ないんですか!?」

3 「なんの話だ？」いぶかしそうに返事をする署長。

4 ホーク「十分な物証があるのにナゼ？」
署長「ホークくん…キミもこまったヤツだね」

5 「あそこへは誰も手が出せないことはキミも」

6 署長「知ってるだろう」
ホーク「しかし!!」
署長「くどいねキミも…話はそれだけかね」

7 トニー「おい、ホーク。そのくらいにしとけ！」
相棒のトニーが、見かねて制止しようとするが…。

8 意見を聞いてもらえず、業をにやすホーク。とうとう思い余って、拳銃と手錠をたたきつける。

このゲームは、全5面で構成されている格闘アクションゲーム。マイキャラを、ホークとトニーという2人から選択することができる。マイキャラを代えることで違った戦いが楽しめるゲームだ。今回紹介するビジュアルは、オープニングのシーン。舞台はニューヨーク。その中の「九龍街」に巣くう犯罪組織「JADOH」。その「JADOH」に恋人キャンディーをさらわれたホークが、相棒のトニーとともに助けに行くまでが描かれている。

ホークの行動に驚きの声をあげるトニー。しかし、相棒の驚きをよそにホークは叫ぶ。

「オレは1人でも、九龍街をつぶす!!」ホークのあまりに激しい言葉を聞き、理由を問うトニー。

ホークは誘拐された恋人キャンディーを助けるため、九龍街へ乗り込むことを告げる。

トニーは力強くホークに話す。「へっ!! 水くさいぜ!! オマエひとり九龍街へ行かせる訳がないだろう!!」

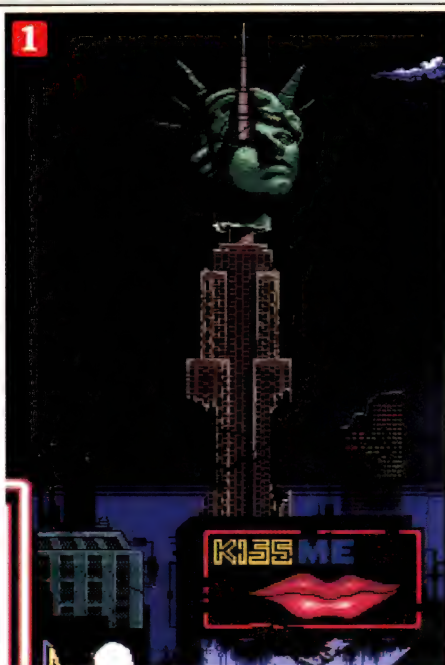
「トニー!!」一緒に戦おうという相棒の心強い言葉に感激するホーク。

「死ぬときはいっしょだぜ!!」そういって指を立てるトニー。

16

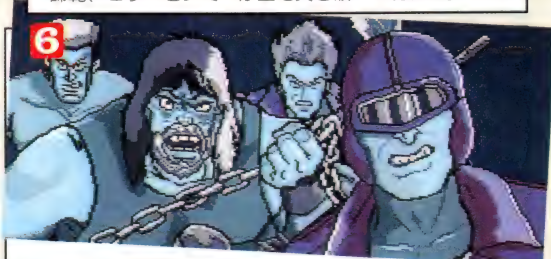
九龍街をつぶし、キャンディーを助け出すための2人と、「JADOH」の激しい戦いが始まる…。

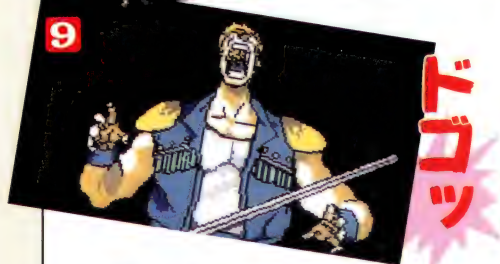
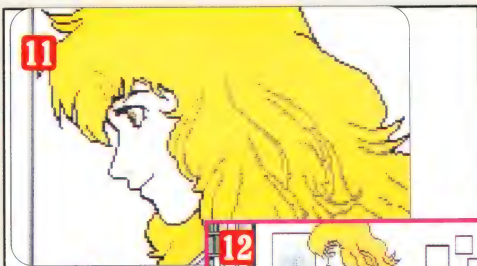
ダブルドラゴン
双截龍II THE REVENGE

CD
スーパーCD-ROM²専用
3月下旬発売予定
価格未定
アクション
コンティニュー
マルチタップ対応(最大2人)
90%(1月18日現在)

1 時は西暦2000年。核ミサイルの誤発射から奇跡的に全滅をまぬがれたニューヨークは、再び活動を始めたが、都市は荒廃し、悪がはびこる無法地帯と化していた。ある日謎の武装集団が現れ市民を次々に襲い、殺して金品の略奪を始めた。

3 「ちょっと、幻殺拳の味を試させてもらうぜ」不敵な笑いを浮かべ死の宣告をする悪者。

4 5 間一髪。恐怖におののく2人を助けるべく、双截拳の師範、ビリーとジミーが壁を突き破って現れる。

2 1組のカップルが襲われる。「お、お願いだからやめて!」悲痛な叫び声が虚しく闇を切り裂く。

6 凶悪な武装集団は、ビリーとジミーに向かって襲いかかっていったが…。

このゲームはパンチとキックを基本とした通常攻撃と、強力な必殺技や投げ技、武器攻撃など多彩な攻撃方法で敵を倒し、組織のボスを追い詰めていくアクションゲーム。ここで紹介するビジュアルはオープニング。『双截龍II』の舞台となる荒廃した近未来をリアルに描き、ストーリー展開やゲームの世界観が描かれている。また、主人公たちのキャラクタや目的もビジュアルシーンの中ではっきり描かれ、ゲームの雰囲気を盛り上げてくれる。

正義の拳「双截拳」の継承者ビリーとジミーの足元に次々とぶざまに沈められていく武装集団。

マリアンの背後に、黒い影が襲いかかった。アパートに着いた2人が部屋の中の異常に気付き、駆けつけたときには既に遅かった。マリアンは「ビリー…幻殺拳…」と言い残して息絶えた。

そのとき、ビリーの恋人マリアンのアパートでは…。

2人の怒りと悲しみが爆発する。マリアンの復讐と幻殺拳壊滅を誓い、敵の拠点を捜しに乗り出す。

ラプラスの魔

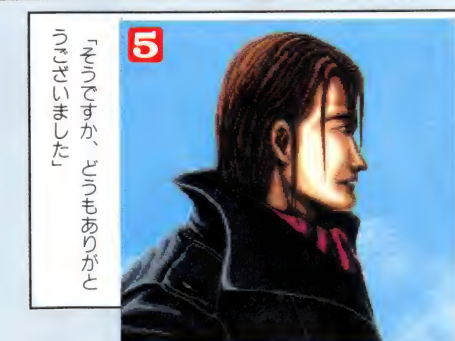
CD スーパーCD-ROM² 専用
3月下旬発売予定
7500円(税別)
ロールプレイング
バックアップメモリ
100%

1 ニューカムという、人口が2000人に満たない、静かな港町が舞台となる。

ウェザートップさんという方の、家はどちらでしょうか？

2 うたた寝をする老人に、話しかける青年がいた。青年の声に老人が目を覚ます。

3 青年は草壁という霊能者で、町にあるウェザートップ氏の屋敷を探していた。

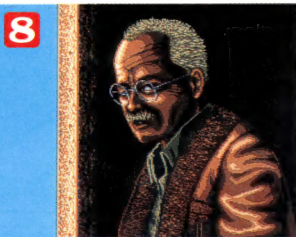
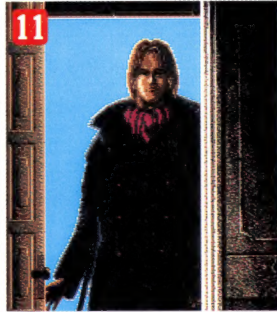
4 時折、波の音にまじって汽笛が聴こえてくる。草壁は老人からウェザートップ氏について聞いていた。

5 「そうですか、どうもありがとうございました」

6 老人に礼を言い、軽く会釈をして、ウェザートップ氏の屋敷に向かうため、その場を立ち去る草壁。

『ラプラスの魔』はアメリカのマサチューセッツ州にある、ニューカムという港町が舞台となるホラーRPGだ。物語は、その町の街外れにある、幽霊屋敷と呼ばれる古い館で繰り広げられる。3Dのダンジョンと化した、幽霊屋敷で起こる怪奇現象の謎を解きながら、進んで行くことになる。

ここで紹介するオープニングシーンでは、幽霊屋敷に探索に向かった、草壁という霊能者が、屋敷の中で行方不明になるまでが描かれている。

7 老人は草壁を見送ろうともせず、また眠りに入ろうとする。そのとき、草壁の後ろ姿に顔を向け…。

8 「魔法使いの仲間か…」とつぶやいた。この老人の言葉は、何を意味するのだろうか?

11 屋敷の玄関のドアを開ける。そこには、えたいの知れない暗闇が広がっていた。

9 町の丘に建つ、ウェザートップ氏の屋敷にたどりついた草壁。今では住む人もなく、人々からは幽霊屋敷と呼ばれていた。

12

13 草壁の姿が暗闇へと消えていく…。それ以後、屋敷の中に入っていった草壁の消息を知るものはいなかった。

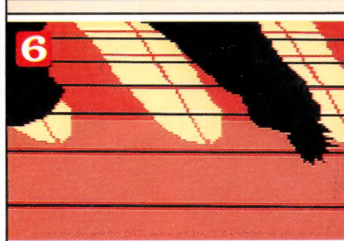
10 鳴きながら、1羽のカラスが、草壁を歓迎するかのように、屋敷の周りを飛んでいく。

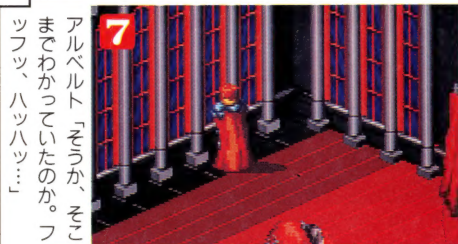
幻蒼大陸オーレリア

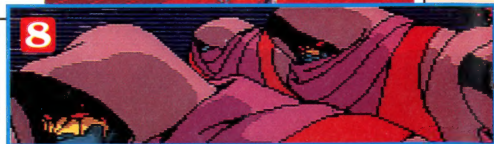
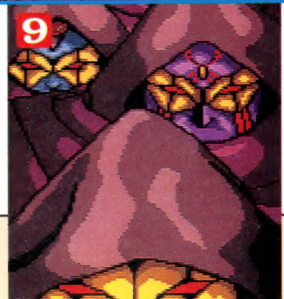
CD-ROM²・スーパーCD-ROM²両対応
2月26日発売予定
7800円(税別)
アクションRPG
バックアップメモリ
90%(1月18日現在)

1 人類と魔族が共存するオーレリア大陸。その中の1国、バッファル帝国。

5 「おや、どうかなされましたかな？　私の予言が確実であるということは、あなたも認めてらっしゃること…しかし、心配には及びません」

2 この国の城で今、ある陰謀が生まれようとしていた。予言者ゲオルグは水晶を使い、バッファル帝国の総統アルベルトに1つの予言を授ける…。

6 ゲオルグ「私には、ネズミの居場所がありありと感じ取れます」

3 ゲオルグ「このネズミめが、これから滅ぼそうとしている動物に御注目ください」

7 アルベルト「そうか、そこまでわかっていたのか。フッフッ、ハッハッ…」

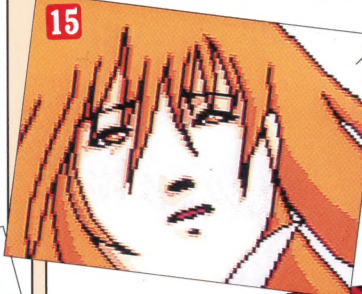
4 ゲオルグは、ある人物にこれから滅ぼされていく国を動物にたとえて示していく。バッファル帝国の象徴である龍を示したとき、アルベルトの怒りが爆発した。

8 9 アルベルトは、予言に出たネズミを葬るため、刺客に主人公の村を襲わせる…。

横スクロールのアクションRPG。プレイキャラはゲームの進行に伴い、最大4人まで増える。また、プレイキャラは常時変更することが可能である。ここで紹介するのは、オープニングのビジュアルシーンだ。主人公（このゲームは主人公の名前はプレイヤーが決めるため、設定されていない）が、自分の村を何者かに襲われ、そのかたきをとるため冒険に出るまでが描かれている。また、すべての発端となるアルベルトとゲオルグの会話のシーンも描かれている。

10

村が襲われていたとき、主人公は薬を買って自分の村に戻る途中だった。

15

16

少女は、主人公のほかにも助かった人がいることを告げ、力を合わせて敵を倒してほしいと頼む。最後に主人公への想いを告白しようとするが…。

11 12 13

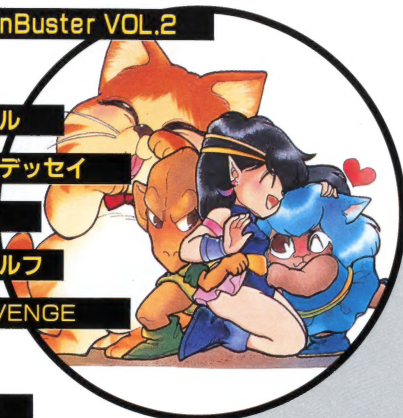
ふと村の方を見ると、村のある場所から煙が出ているのに気付く。全力で駆け出す主人公。しかし、主人公がたどり着いたときにはもう、村は全滅していた。

少女を抱き抱え、夕日を見つめる主人公。そして、村の人々の命を奪った敵に立ち向かうことを決意する。こうして若き勇者の旅は始まった…。

14

村の中にケガをした少女を見つけた。少女「帰ってきたのね…でも、遅かったわ。みんな死んじゃったの」

17

平成５年３月１日発行（毎月１回１日発行）第６巻第３号（通巻52号）

PCエンジン 新作 Visual BOOK

ビジュアルブック

PC Engine FAN
3月号特別付録